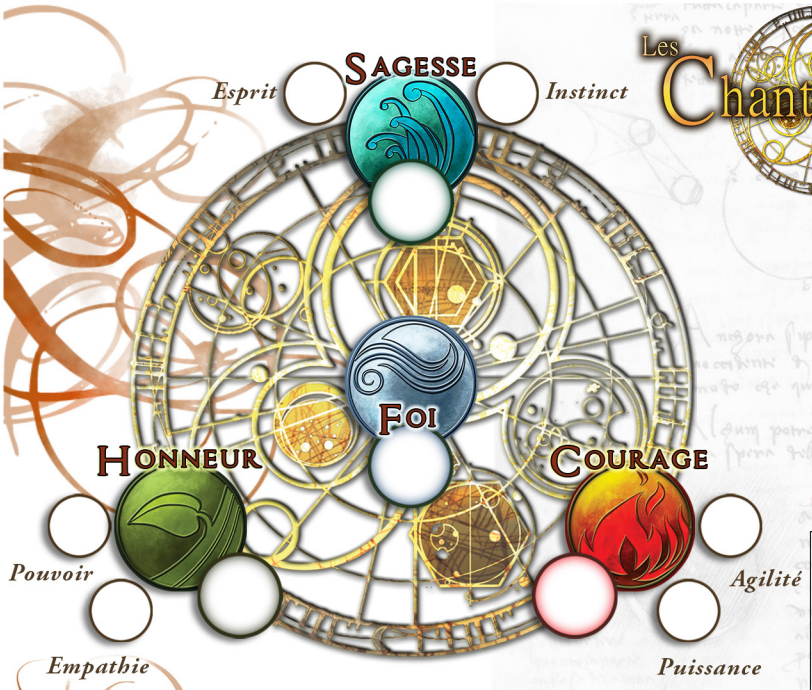

Les Chants de Loss

Nom du Personnage _____

Archetype _____

Origine _____

Modificateurs

Sprint (Pu+Ag)X2 : _____ Initiative (Ag+Is)/4 : _____ Dégats (Voir table) : _____

Poids portable (PuissanceX6) : _____ *Poids soulevable* (PuissanceX12) : _____

Experience et Destin

PC du personnage : _____

Expérience totale ☐ Réserve ☐ Légende ☐ ☐☐☐☐☐☐

Niveaux de Sante

Voir table des Niveaux de Santé

Léger	☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Sérieux (-5)	☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Grave (-10)	☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Fatal (-15)	☐	☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Niveaux de Detresse

(Esprit+Sagesse)X2 ☐

Abattu : -2 Interaction	10 à 6
Démoralisé : -2 Arts, Artisanats, Perceptions	5 à 1
En détresse : -2 à tous les Tests	0 et -

Traits Test de Trait pur : Trait+Vertu Talents Test de Talent : Trait+talent 1PC/1, Max Talent : 8 à la création. Talent avec * = Talent obligatoire pour faire un Test. Académiques : note « A ».

L'Honneur — La Voix

Interaction

	Spécialisation	Niveau
Baratin (Po)		☐
Commandement (Po)		☐
Diplomatie (Em)		☐
Etiquette (Es)		☐
Intimidation (Pu)		☐
Marchandage (Po)		☐
Séduction (Em)		☐
		☐
		☐

Arts

	Spécialisation	Niveau
Arts plastiques (Is)		☐
Chant (Em)		☐
Comédie (Po)		☐
Jonglerie (Ag)		☐
Danse (Ag)		☐
		☐

Artisanats

	Spécialisation	Niveau
Construction (Es)		☐
Haut-Art* (Po)		☐
Travail du bois (Ag)		☐
Trav. des métaux (Ag)		☐
Travail rural (Es)		☐
		☐

Le Courage — Le Corps

Combat

	Spécialisation	Niveau
Archerie (Is)		☐
Armes à impulsions (Is)		☐
Armes de jet (Is)		☐
Armes lourdes* (Es)		☐
Armes de mêlée (Pu)		☐
Corps-à-corps (Pu)		☐
Esquive (Ag)		☐
Tactique (Es)		☐
		☐

Adresse

	Spécialisation	Niveau
Acrobatie (Ag)		☐
Athlétisme (Pu)		☐
Escalade (Ag)		☐
Evasion* (Ag)		☐
Furtivité (Is)		☐
Nage (Pu)		☐
Manipulation (Ag)		☐
		☐

Pilotage

	Spécialisation	Niveau
Attelages* (Ag)		☐
Equitation (Em)		☐
Navigation* (Es)		☐
Vol* (Ag)		☐
		☐

La Sagesse — L'Esprit

Sciences

	Spécialisation	Niveau
Alchimie* (Es)		☐
Botanique (Es)		☐
Electricité* (Es)		☐
Ingénierie* (Es)		☐
Médecine (Es)		☐
Zoologie (Es)		☐
		☐
		☐

Connaissances

	Spécialisation	Niveau
Bureaucratie* (Po)		☐
Folklore (Es)		☐
Géographie (Es)		☐
Histoire (Es)		☐
Linguistique* (Es)		☐
Soin des animaux (Em)		☐
Survie (Is)		☐
		☐

Perceptions

	Spécialisation	Niveau
Estimation (Is)		☐
Crochetage* (Ag)		☐
Fouille (Is)		☐
Orientation (Is)		☐
Pister (Is)		☐
Psychologie (Em)		☐
Vigilance (Is)		☐
		☐
		☐

Augmentations gratuites

Les Inspirations

Honneur	☐	☐☐☐☐☐☐
Courage	☐	☐☐☐☐☐☐
Sagesse	☐	☐☐☐☐☐☐
Foi	☐	☐☐☐☐☐☐

Les Chants de Loss

La Foi Le Divin

Savoirs interdits

	Spécialisation	Niveau
Arts du Chant* (Em)		
Conn. du Chant* (Es)		
Savoirs Anciens* (Es)		
Religions proscrites (Es)		

Etudes

	Spécialisation	Niveau
Archéologie* (Es)		
Artefacts* (Es)		
Physique du Loss* (Es)		

Spiritualite

	Spécialisation	Niveau
Chamanisme* (Em)		
Méditation* (Es)		
Rituels* (Po)		

Le Chant de Loss

	Spécialisation	Niveau
Gravité		
Eveil(Is)		
Création (Es)		
Harmonie (Em)		
Force		
Eveil(Is)		
Création (Es)		
Harmonie (Em)		
Vie		
Eveil (Is)		
Création (Es)		
Harmonie(Em)		

Arts du Chant

Avantages et defauts

Avantages

Defauts

Avantages- niveau

	Niveau

Defauts- niveau

	Niveau

Notes

Armes armures et equipement

Armes

	Dégats	Init	Portée	Notes

Armures & Protections

	Protection	Resist	Notes

Materiel & equipement